

# Nabigazio segurua



## JUSTIFIKAZIOA

Interneten nabigatzen dugun bitartean gure datuen eta gailuen segurtasuna mantentzea da aurrean dugun erronka handienetako bat. Garrantzitsua da gure informazio pertsonala eta gure ekipoak babesteko ekintzak ezagutzea, baita gainerako pertsonetikiko errespetuzko jokabide-kodeak sustatzea ere.

## HELBURUAK

- Pertsonen Interneten modu seguru, autonomo eta arduratsuan nabigatzeko aukera emango dieten ezagutzak, trebetasunak eta jarrerak ematea.
- Interneten nabigatzearen arriskuak identifikatzea, beharrezko arreta-neurriak hartzeko.
- Gainerako pertsonarekiko errespetua sustatzea interneten egiten ditugun interakzioetan.
- Gure gailuak babesteko tresnak eta irizpideak ezagutu eta aplikatzen jakitea.

## EDUKIAK

- Internet, aukeren gunea.
- Aplikazioak. Deskarga seguruak.
- Wi-Fi konexioak.
- Pasahitzak.
- Buloak eta iruzurrak. Detekzioa eta prebentzioa.
- Sare sozialak. Kode moralak sarearen barruan.
  - "laguna", "foro", "intimitatea".
  - Pribatutasuna galtzea.
  - Errespetua nabigazioan zehar.
- Indarkeria mota berriak (ziberbullying, sexting, grooming, phishing).

## ARIKETAK

### HASIERAKO FASEA (Aurretiako jarduera)

- Bete galdetegi hau.

### GARAPEN FASEA (Saioa)

- Interneten norbera eta gure ingurunea babesteari buruzko bideo bat ikustea.
- Zer gertatzen da horrelako egoera batean? Eraikuntza-jarduera.
- Ziberbullyinga. Bideoa eta hausnarketa.
- Zein da nire papera? Eraikuntza-jarduera.

### APLIKAZIO ETA KOMUNIKAZIO FASEA (Ondorengo jarduera)

- Kontsumo erronka.

## OINARRIZKO KONPETENTZIZEI EGINDAKO EKARPENA

### DIZIPLINAKOAK

- Kultura- eta arte-gaitasuna.
- Hizkuntza- eta literatura-komunikaziorako kompetentzia.
- Gizarterako eta herritartasunerako gaitasuna.

### ZEHARKAKOAK

- Sormena.
- Hitzez, hitzik gabe eta modu digitalean komunikatzeko kompetentzia.
- Ikasten eta pentsatzen ikasteko kompetentzia.
- Elkarbizitzarako kompetentzia.
- Izaten ikasteko kompetentzia.

## METODOLOGIA

- Lan indibiduala.
- Lan kolaboratiboa.
- Kasu baten analisia.
- Gamifikazioa.

## ANTOLAKUNTZA

* Baliabideak eta IKT tresnak	Espazio eta taldeak	Iraupena
Arbel digitala edo proiektorea Interneterako sarbidea. Eraikuntzetarako materiala	Gela. Talde txikitan banatutako taldea.	Saio 1 - 90´

\* Eraikuntzak bateratzeko espazio egokia behar da. Esperientzia Kontsumobideko zentroetatik kanpo garatzen bada, baliabideak eskuragarri dauden ala ez jakinarazi.

## EBALUAKETA

### IRAKASLEA

Ebaluazio inkesta.

### IKASLEA

Ebaluazio inkesta.